

RANCANG BANGUN SITUS WEB PADA SEKOLAH SMK AL HIDAYAH - CIPUTAT BERBASIS CONTENT MANAGEMENT SYSTEM (CMS)

Hadi Kurniawan dan Dody Hidayat

ABSTRACT

Website Information Media is a tool / means used to provide all information to a person or institution that occurs quickly, and the information submitted will be more effective. With the development of an age, information media websites are very influential in all fields of activity, including in the field of education or school. Manually delivering information often creates obstacles such as lack of information obtained and time consuming in its delivery. With media information on the website the school will easily send information or promotions directly. In this study a Website Design at Al-Hidayah Ciputat Vocational School Based on Content Management System (CMS) was created in the hope of helping and facilitating the sending of information and promotion to students and the community.

Keywords: *Information, Promotion, Website, Content Management System (CMS)*

1.1 Latar Belakang

Informasi merupakan salah satu kebutuhan masyarakat yang sangat penting di era globalisasi seperti sekarang ini. Masyarakat kini semakin mudah mendapatkan informasi yang diinginkan melalui berbagai media komunikasi dan salah satunya adalah website yang merupakan teknologi yang perkembangannya sangat pesat. Hadirnya website memudahkan masyarakat untuk mendapatkan informasi-informasi, pelayanan dan komunikasi secara langsung.

Website merupakan salah satu teknologi yang dapat membantu manusia untuk berbagi informasi secara cepat dan tidak dibatasi waktu dan tempat. Dalam bidang manajemen, komputer menyediakan berbagai fasilitas untuk meningkatkan kualitas pelayanan seperti website sekolah yang sumber informasi antara sekolah dan masyarakat maupun sistem informasi berbasis web untuk menunjang administrasi data sekolah (Supriyono dkk,2016).

Teknologi website dalam perkembangannya telah banyak digunakan di dunia pendidikan di semua negara. Hal tersebut dapat kita lihat dengan hadirnya beberapa situs Pendidikan baik dari Lembaga Pendidikan Reguler maupun dari Lembaga Pendidikan Non Reguler. Yang paling menarik yaitu hadirnya situs dari kalangan sekolah mulai dari tingkatan SD, SMP, SMA/SMK bahkan Lembaga bimbingan belajar pun sekarang telah mengembangkan media

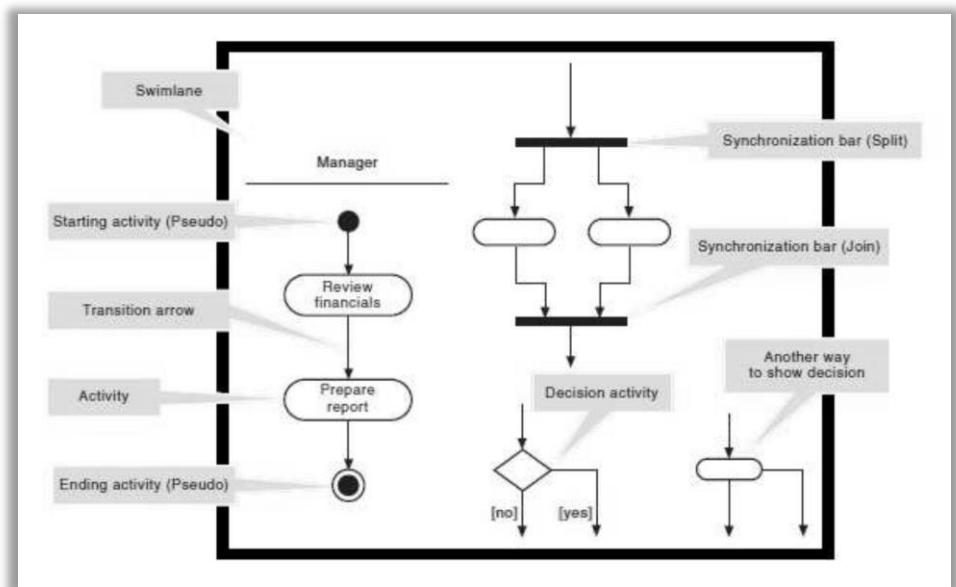
informasi dan promosi melalui internet sehingga pada masa sekarang ini bila sebuah sekolah tidak memiliki media website sebagai media pelayanan, penyampaian informasi dan promosi maka sekolah tersebut akan kalah bersaing dengan sekolah lain.

Untuk menyikapi hal tersebut diatas, maka penulis tertarik untuk membangun sebuah website pada sebuah Sekolah SMK AL-Hidayah Ciputat yang terletak di wilayah Civita, Ciputat – Tangerang Selatan, dimana sekolah ini belum memiliki sebuah website sebagai media informasi dan promosi agar dapat berkembang dan mampu bersaing dengan beberapa sekolah lainnya.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulisan Tugas Akhir ini penulis membuat Website dengan judul **“Rancang Bangun Situs Web pada Sekolah SMK Al-Hidayah Ciputat Berbasis *Content Management System* (CMS)”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka menjadi pokok rumusan permasalahan adalah bagaimana merancang situs web berbasis *content management system* (cms) sebagai media informasi dan promosi pada sekolah SMK Al-Hidayah Ciputat.



METODOLOGI PENELITIAN

Penelitian tentang Rancang Bangun Situs Web Berbasis *Content Management System* (CMS) yang dilaksanakan di Sekolah SMK Al- Hidayah Ciputat yang beralamat di Jalan R.E Martadinata No 07 Cipayang, Ciputat – Tangerang Selatan, Banten 15411.

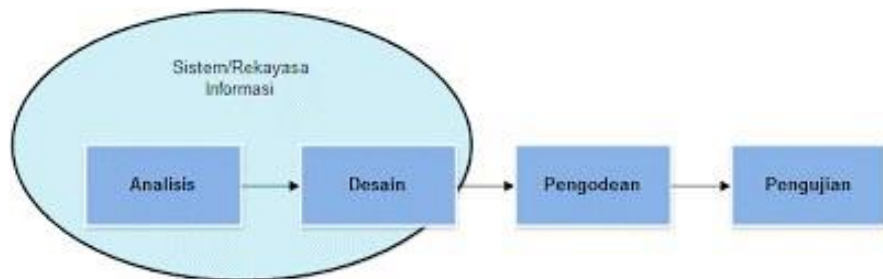
Penelitian dalam Rancang Bangun Situs Web Berbasis *Content Management System* (CMS) ini dilakukan selama 3 bulan.

1.1 Metode Penelitian

Metode Penelitian adalah suatu cara untuk memecahkan masalah ataupun cara mengembangkan ilmu pengetahuan dengan menggunakan metode ilmiah. Secara lebih luas lagi Sugiyono (2017:2), menjelaskan bahwa metode penelitian adalah cara-cara ilmiah untuk mendapatkan data yang valid, dengan tujuan dapat ditemukan, dikembangkan dan dibuktikan, suatu pengetahuan tertentu sehingga pada gilirannya dapat digunakan untuk memahami, memecahkan, dan mengantisipasi masalah.

1.1.1 Desain Model Penelitian

Menurut Rosa A.S dan Shalahudin (2014:28) menjelaskan tentang metode pengembangan sistem yaitu *waterfall*. Metode air terjun (*Waterfall*) sering juga disebut model sekuensial (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup terurut mulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian dan pemeliharaan.



Model Waterfall

Prosedur Penelitian

Analisis

Pada tahap analisis, penulis melakukan kegiatan sebagai berikut:

- a. Analisis sarana dan prasarana yang ada di SMK Al-Hidayah Ciputat.
- b. Analisis penggunaan media internet pada SMK Al-Hidayah Ciputat.
- c. Analisis penggunaan media cetak dalam mempromosikan pada SMK Al-Hidayah Ciputat.

Ketiga aspek tersebut dianalisis agar penulis dapat mengetahui kebutuhan yang diperlukan oleh sekolah, dan untuk memberikan saran kepada penulis agar dapat merancang web secara maksimal sesuai kebutuhan.

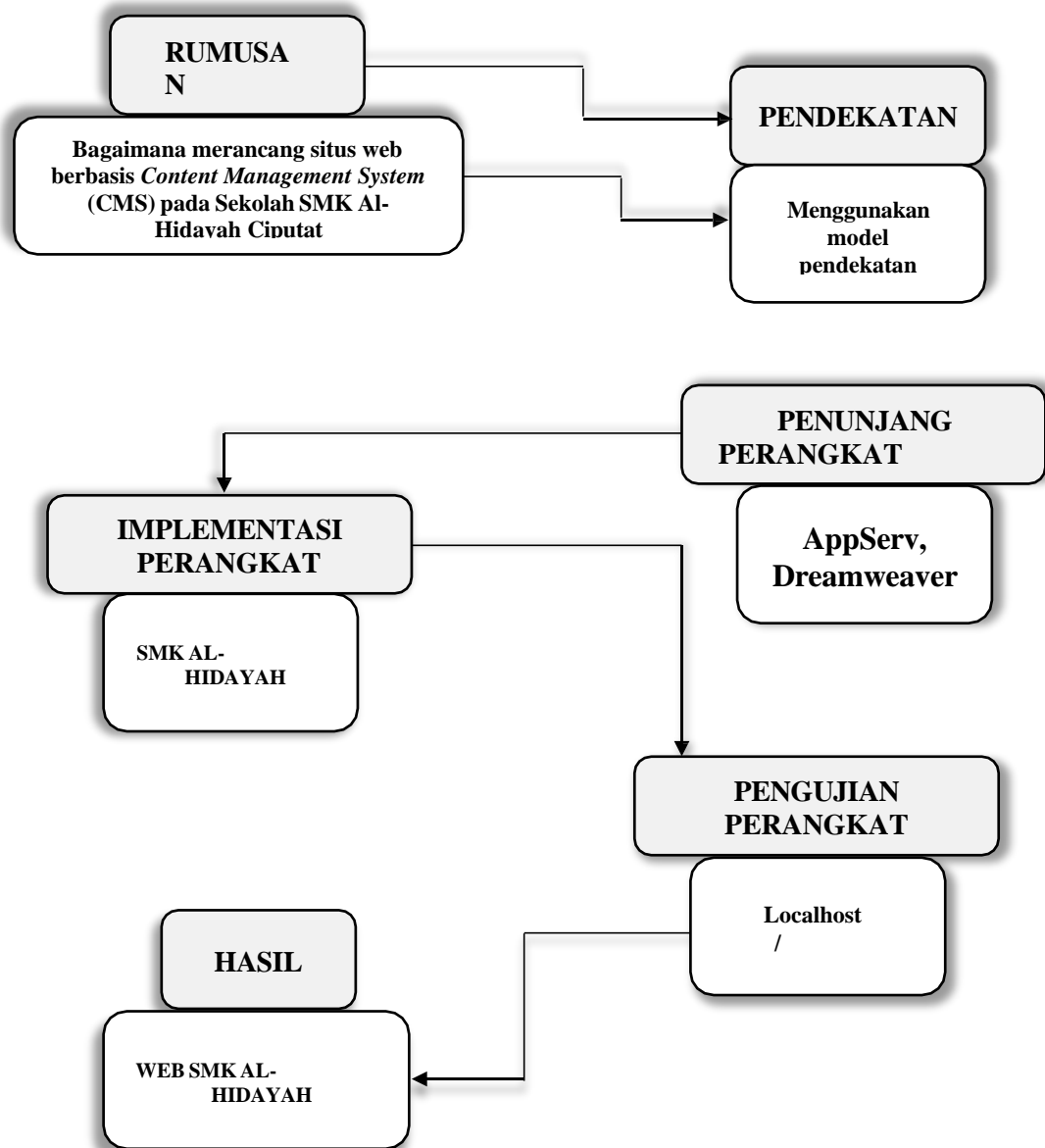
Desain

Tahap perencanaan ini merupakan tindak lanjut dari tahap analisis. Pada tahap ini dilakukan kegiatan seperti:

- d. Merancang desain web yang dapat mendukung tercapainya sesuai yang diharapkan.
- e. Merancang arsitektur antarmuka.

Perencanaan ini dilakukan agar tujuan dari penelitian ini dapat tercapai, membantu sekolah dalam memperkenalkan dirinya kepada masyarakat luas.

1.2 Kerangka Berfikir



ANALISIS HASIL DAN PEMBAHASAN

Perancangan Website

Perancangan *Website* adalah desain proses perencanaan, pembuatan dan penggambaran dari informasi yang akan disajikan. Dalam proses perencanaan portal berita berbasis *website*, dibuat skenario yang dapat digunakan untuk mengidentifikasi sejumlah penggunaan sistem. Skenario-skenario ini, sering dinamakan sebagai *use case*, menyediakan deskripsi yang rinci tentang bagaimana sistem akan digunakan (Pressman:2010).

Aspek yang dikembangkan meliputi perancangan *Unified Modeling Language* (UML) berupa *use case* diagram dan dilengkapi dengan *activity* diagram serta perancangan antarmuka perangkat lunak atau *user interface*. *Activity* diagram dibuat setelah perancangan *use case* dengan tujuan untuk memberikan representasi grafis dari aliran interaksi yang terdapat di *use case*. *Activity* diagram menambahkan rincian-rincian dalam *use case* yang tidak secara langsung dijelaskan (Presman: 2010).

Activity Diagram menjelaskan tentang sistem yang berjalan pada proses login admin lalu masuk ke halaman utama, berikut penjelasannya:

1. Pada halaman *login*, Admin memasukkan *username* dan *password*, jika *user* dan *password* salah maka akan tetap di halaman login dan jika benar akan masuk ke halaman menu.
2. Pada halaman utama, Admin dapat kelola semua data.

Activity Diagram pada menjelaskan tentang sistem yang berjalan pada proses Akses web oleh user lalu masuk ke halaman yang dituju, berikut penjelasannya:

1. User mengakses Web, masuk ke halaman yang dituju, jika tidak menemukan data yang dicari, User input data dalam pencaharian, nanti sistem akan menampilkan hasil inputan.

Database

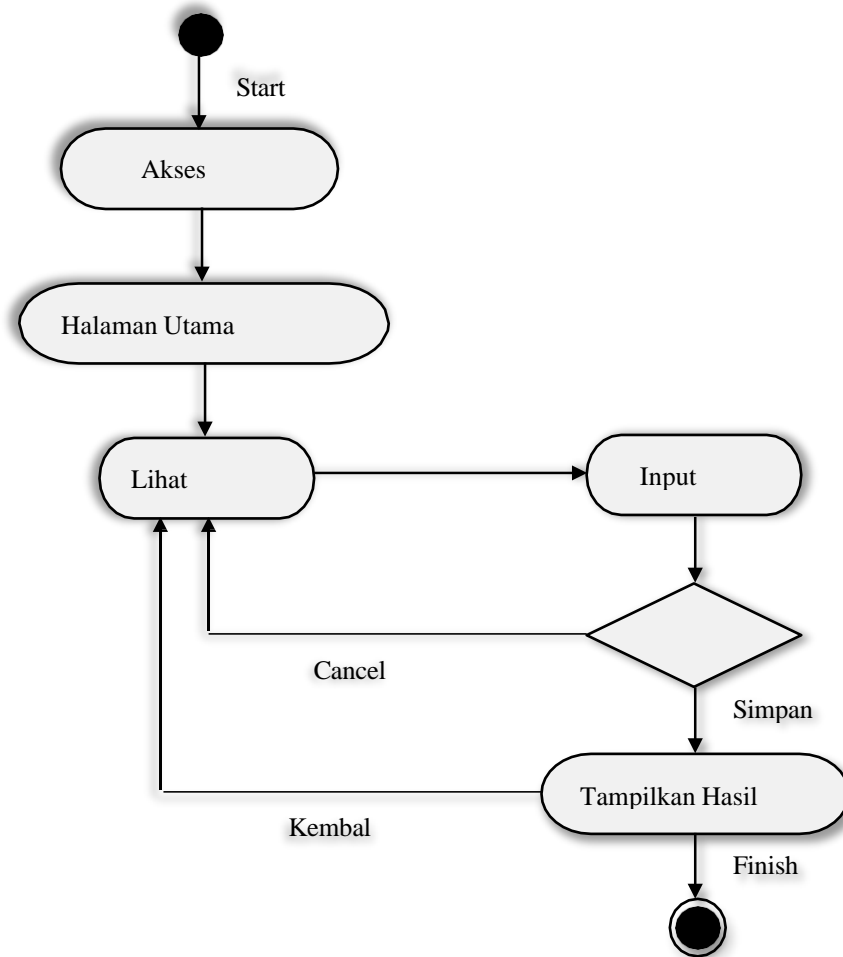
Dalam *website* portal SMK Al-Hidayah Ciputat, memiliki sebuah database yaitu database “webportal” yaitu :

1. Tabel Admin
Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data admin terdiri dari *username* dan *password* admin.
2. Tabel Beranda
Tabel ini berfungsi untuk tampilan awal dalam halaman website terdiri dari Judul dan Isi Beranda.
3. Tabel Sejarah
Tabel ini berfungsi untuk memberikan informasi sejarah singkat terdiri dari Judul dan Isi Sejarah.
4. Tabel Prestasi
Tabel ini berfungsi untuk memberikan informasi prestasi yang telah dicapai oleh sekolah, terdiri dari nama, tgl peroleh dan keurangan.
5. Tabel Fasilitas

Tabel ini berfungsi untuk memberikan informasi fasilitas-fasilitas yang ada pada sekolah yang terdiri dari nama, jumlah, luas, dan keterangan.

6. Tabel Info Jurusan

Tabel ini berfungsi untuk memberikan informasi jurusan yang ada di sekolah, yang terdiri dari judul dan nama jurusan.



Activity Diagram User

7. Tabel Ekstrakurikuler
Tabel ini berfungsi untuk memberikan informasi tentang Ekstrakurikuler yang ada di sekolah, terdiri dari nama, jam, hari, tempat dan keterangan.
8. Tabel Siswa
Table ini berfungsi untuk memberikan informasi siswa, terdiri dari no pendaftaran, nama lengkap, email, jenis kelamin, agama, sekolah asal dan kode kejuruan.

Antar Muka

Antarmuka merupakan hal yang sangat penting dalam pengembangan *website* terutama dalam perancangan website portal berita yang menjadi sarana penampilan kualitas sekolah di dunia maya. *User Interface* merupakan jembatan interaksi antara pengguna dengan sistem, selain itu sajian dan konten dalam *website* juga harus direncanakan dengan baik, sehingga pengguna dapat menggunakan *website* dengan mudah dan cepat.



Halaman Ekstrakurikuler_Input.php

Halaman ini berisi tentang inputan data ekstrakurikuler untuk admin pada sekolah SMK Al-Hidayah Ciputat adalah:



KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Demikian pembahasan mengenai rancang bangun situs web pada sekolah SMK Al-Hidayah Ciputat berbasis content management system (cms), beserta alternatif masalah yang diusulkan oleh penulis, yang secara umum dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Situs web ini dapat membantu pihak sekolah dalam memperkenalkan mempromosikan dan menginformasikan sekolah.
2. Sebagai media informasi tentang jadwal kegiatan belajar mengajar yang diselenggarakan SMK Al-Hidayah Ciputat.
3. Sebagai alat komunikasi antar warga sekolah serta masyarakat yang ada di website SMK Al-Hidayah Ciputat.
4. Pada saat ini situs web yang dibuat penulis hanya dapat dijalankan di laptop.

Saran

Berdasarkan dari kesimpulan diatas, maka penulis menyarankan:

1. Agar Situs web ini dapat beroperasi dan dikembangkan di website terbuka.
2. Dalam pengembangan website ini harusnya digunakan oleh orang yang benar-benar memahami dasar proses pengolahan website, sehingga informasi yang dihasilkan oleh data masukan (input) dapat akurat.

DAFTAR PUSTAKA

- Surya Adhy, *“Analisis dan Perancangan Website sebagai Media Informasi serta Promosi Online pada Pondok Pesantren Modern Badrussalam”*, Tugas Akhir. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta, 2013.
- <http://metodepengembangansistem.blogspot.com/2015/02/sdlc-air-terjun-waterfall-menurut-rosa.html>, di akses tanggal 15 Juli 2018
- <https://www.appserv.org/en/about/>, di akses tanggal 17 Juli 2018
- <https://satriabajahitam.com/pengertian-internet/>, di akses tanggal 18 Juli 2018
- Hakim, Lukmanul, Uus Musalini. *“Buku Sakti menjadi Programmer Sejati PHP”*. Yogyakarta. Solusi Media, 2006.
- Susanto Alip, *“Perancangan Website Sekolah SMK Al-Islam Surakarta dengan Wordpress”*. Tugas Akhir. Universitas Muhammadiyah Surakarta, 2016
- Munawar, *“Pemodelan Visual dengan UML”*. Yogyakarta, Graha Ilmu, 2005.
- Prof. Dr. Sugiyono, *“Metode Penelitian dan Pengembangan”*, Bandung, CV. ALFABETA, 2017.
- Sutisna, Dadan, *“7 Langkah Mudah Menjadi Webmaster”*. Jakarta, Media Kita, 2007
- HM. Jogiyanto. *“Analisis dan Desain Sistem Inforhmasi”*. Andi. Yogyakarta, 2005.